

<b>Harmadik Korlátozott Felhívás - Teljes Pályázat</b>	
<b>Projekt kód</b>	<b>ROHU-456 FAF</b>
<b>Projekt cím</b>	<b>EASYDOOR – Az Eredetünk és Erőforrásaink Szisztematikus Felfedezéséhez való Hozzáférés Megkönnyítése</b>
<b>Prioritási tengely</b>	PA1 – Közös védekezés valamint a közös értékek és források hatékony felhasználása (Együttműködés a közös értékek és források mentén)
<b>Beruházási prioritás</b>	SO6/c - A természeti és kulturális örökség megőrzése, védelme, népszerűsítése és fejlesztése
<b>Megvalósítási időszak</b>	32 hónap (2020. október 1.- 2023. május 31.)
<b>Partnerség</b>	<b>LB: Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Önkormányzat (Magyarország)</b> PP2: Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Területfejlesztési és Környezetgazdálkodási Ügynökség Nonprofit Kft (Magyarország) PP3: Kölcsey Televízió Műsorszolgáltató Nonprofit Kft (Magyarország) PP4: Szatmárnémeti Megyei Tanács (Románia) PP5: Szatmárnémeti Megyei Múzeum (Románia)
<b>A projekt költségvetése</b>	<b>Összesen 12 504 461,95 euró, amelyből 10 622 264,99 euró ERFA támogatás</b> LB: 4 762 620,39 euró ERFA, 560 252,26 euró nemzeti társfinanszírozás PP2: 2 587 717,97 euró ERFA, 304 406,97 euró nemzeti társfinanszírozás PP3: 1 877 368,47 euró ERFA, 220.844,80 euró nemzeti társfinanszírozás PP4: 1 081 412,63 euró ERFA, 165.384,61 euró nemzeti társfinanszírozás PP5: 313 145,53 euró ERFA, 47 889,17 euró nemzeti társfinanszírozás
<b>Célkitűzés</b>	A projekt célja az érintett régió fenntartható fejlesztése egy egyedi, összefüggő, határokon átnyúló turisztikai terület megszervezése által, mely a természeti, történelmi és kulturális örökségen alapul, és ami a látogatók számának növekedését eredményezi.
<b>Hozzájárulás a mutatókhoz</b>	CO 09 <i>A kulturális és természeti örökségen alapuló, turisztikai vonzerővel rendelkező területek látogatottsági számának növelése 30 000-rel</i>
<b>Összegzés</b>	<b>A partnerek a következő kihívásokat célozzák meg a projekt területén:</b> a turisztikai kezdeményezések és látványosságok egymástól elszigeteltek, üzemeltetőik csak szórványosan működnek együtt, kis területeket ölelnek fel, és a célcsoport kevés tagját érik el.  <b>A projekt fő tevékenységei:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Templomok felújítása Kállósemjén, Kisvárdra (2 helyszínen), Nagyálló, Eperjeske, Nagyar, Nyírbogát, Nyíribrony, Nyírtass, Székely, Ajak,</li> </ul>

	<p>Fényeslitke, Gávavencsalka, Mátészalka és Tarpa településen, valamint a történelmi sétány felújítása Nyírbátoron a látogatók számának növelése érdekében</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• egy határon átnyúló Öko- és Látogatói Központ építése és felszerelése Nagykálló-Harangodon (HU). Az ököcentrumban a látogatóknak lehetősége nyílik majd a természeti értékek és örökségek megtekintése és élvezete azok veszélyeztetése vagy károsítása nélkül.</li> <li>• Egy interaktív, a határon átnyúló régióra jellemző nemesi életről szóló kiállítás befogadására alkalmas helyszín megépítése és felszerelése Baktalórántáházán (HU)</li> <li>• Egy interaktív, a határon átnyúló régióra jellemző jobbágyi életről szóló kiállítás befogadására alkalmas helyszín megépítése és felszerelése Érpatakon (HU)</li> <li>• Egy interaktív, határon átnyúló irodalmat megjelentető múzeum felépítése és berendezése Nyíregyházán (HU)</li> <li>• Határon átnyúló média- és marketingközpontok létesítése/fejlesztése Kisvárdán, Mátészalkán és Fehérgyarmaton (megfelelő berendezésekkel együtt)</li> <li>• A Szatmár Megyei Múzeum felújítása</li> <li>• Egy interaktív kiállítási koncepció és felépítési tanulmány kidolgozása (1 tanulmány az interaktív kiállítások tartalomtervezésének témájában)</li> <li>• a „Szórakozás általi tanulás” módszer fejlesztése és alkalmazása a kulturális és történelmi célpontok újbóli felfedezésére Szatmár térségében. A módszer részeként egy applikáció és egy játék is kifejlesztésre kerül majd.</li> <li>• Applikáció fejlesztése a tartalmi elemek feltöltésével együtt a célterület látnivalóiról, Szatmár történelmi területén</li> <li>• „Kincskereső játék” kidolgozása, kincskereső munkafüzet és 10 „kincskereső” csomag előkészítése a turistalátványosságok körül a célterületen, számos kulturális helyszín bevonásával</li> <li>• egy weboldal fejlesztése a tartalommal együtt, amely Szatmár történelmi területén elhelyezkedő látványosságokat hivatott bemutatni</li> <li>• egy marketing terv kidolgozása a célterületen található látványosságok népszerűsítése érdekében</li> <li>• 1 kiállítás szervezése a Szatmár Megyei Múzeumban</li> </ul> <p>A Program Teljesítménymutatója a CO 09 Fenntartható Turizmus „A kulturális és természeti örökség megtekintését célzó látogatások számának növelése”</p> <p>A ROHU-456 projekt hozzájárulása a mutatókhoz: a látogatások számának növelése 30 000-rel.</p>
<p><b>Főbb eredmények</b></p>	<p><b>Beruházások:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>BP:</b> kulturális, történelmi és vallási turisztikai célpont kiépítése, <b>15 templom és egy történelmi sétány felújítása</b> és helyreállítása által,</li> </ul>

	<p>Szabolcs-Szatmár-Bereg megyében, 16 különböző helyszínen: Kállósemjén, Kisvárdá (két helyszín), Nagykálló, Eperjeske, Nyágy, Nyírbogát, Nyíribrony, Nyírtass, Székely, Ajak, Fényeslitke, Gávavencsalka, Mátészalka, Tarpa, Nyírbátor. A beruházás értéke: <b>5,44 millió euró.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PP2:</b> kulturális és történelmi turisztikai célpontok fejlesztése <b>három interaktív kiállítás létrehozása által.</b> Baktalórántházán és Érpatakon a régió társadalmát és irodalmi örökségét mutatják be, a Nyíregyházi Irodalmi Múzeum pedig interaktív, modern módon segíti a román és a magyar szerzők megismerését. A beruházás értéke: <b>2,41 millió euró.</b></li> <li>• <b>PP3: Öko-centrum</b> létrehozása (Nagykálló-Harangodon) a régió természeti értékeinek megóvása és bemutatása céljából. A védett terület több hektáron terül el és magában foglalja a Nagykálló-Harangodi Tó parkját is, a beruházás pedig hozzájárul a hatékonyabb természetvédelemhez. A beruházás értéke: <b>0,9 millió euró.</b></li> </ul> <p>A helyi kulturális eseményekről szóló, a közös kulturális örökségre összpontosító médiahálózat fejlesztése, <b>három média- és marketingközpont</b> létesítése Kisvárdán, Fehérgyarmaton és Mátészalkán a célrégió turisztikai célpontjainak népszerűsítése érdekében A beruházás értéke: <b>0,6 millió euró.</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>PP4, PP5:</b> a <b>Szatmár Megyei Múzeum</b>, építészeti emlékmű, felújítása, annak érdekében, hogy megfeleljen a 21. századi múzeumok magas színvonalú követelményeinek. A beruházás értéke: <b>1,3 millió euró.</b></li> </ul> <p><b>Egyéb (ún. soft) tevékenységek:</b> mobiltelefon-alkalmazások fejlesztése, informatikai bázis (integrált hozzáférési pont) és „esernyő” típusú marketing kezdeményezések a célterület turisztikai látványosságaihoz, a kiállítások / múzeumok interaktív tartalmának fejlesztése; marketing és kommunikációs terv.</p>
<p><b>Concept note</b></p>	<p>Projekt kód: <b>ROHU-349</b>  Megvalósítási időszak: 2018. október 1.– 2019. november 30.  Teljes költségvetés: 348 825,98 euró, amelyből 296 502,07 euró ERFA támogatás.  Tevékenységek a Teljes Pályázat kidolgozása érdekében.</p>